

# UCloud下午茶

## PathX——助力游戏全球服

张鹏波

悟  
有所  
道

UCLLOUD



# UCloud出海历程

- 香港地域
- 洛杉矶
- 粤港专线
- PathX V0.1
- 新加坡
- 法兰克福
- 曼谷
- 首尔
- 高雄
- PathX V1.0
- 全球骨干网
- PathX V2.0
- 本地覆盖+30S延迟
- 华盛顿
- 东京
- 台北

▲ 2013

▲ 2014

▲ 2015

▲ 2016

▲ 2017



# 客户的诉求

当我们在海外推出一款好产品，我们希望云服务商....

提供好的网络覆盖，不要让我的用户打不开游戏

anti-ddos,让我安心冲榜!

.....

# UCloud的答案



## 本地数据中心

依托遍布全球的数据中心和齐全的云产品，本地化是全球化的最佳实践。



## PathX

针对跨境服务的产品，借助PathX，为全球用户提供最好的使用体验，和卡顿说再见吧！

# UCloud全球数据中心

UCloud全球数据中心

已完成 ▲  
规划中 ▲



# UCloud全球骨干网

UCloud全球骨干网

已完成 ▲

规划中 ▲



# UCloud “三大独有产品”



## 网络流分析

即时了解玩家来源，分布情况，网络延时



## 安全

机房内清洗+高防



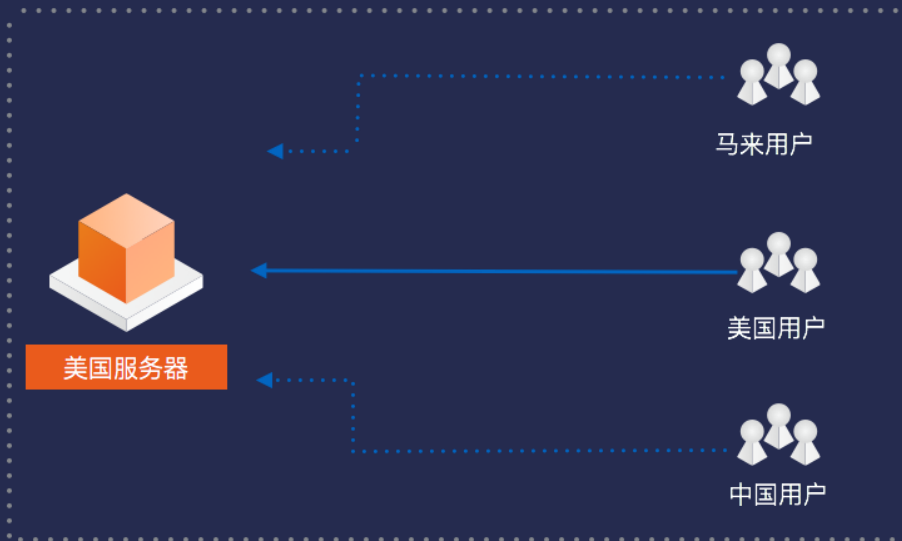
## 混合云

在海外也能实施“多云”战略

# PathX ( 全球动态加速 )

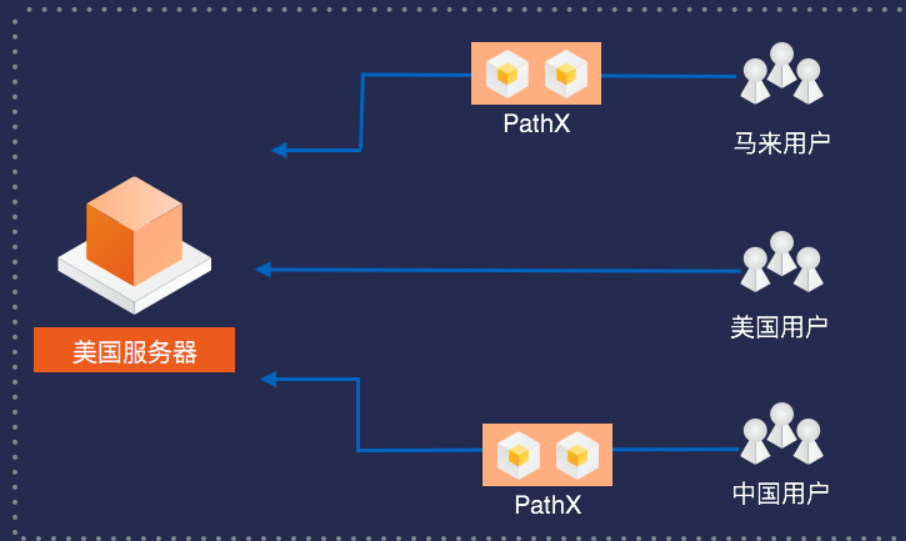
## 一地部署 全球畅通

使用PathX前



受国际骨干网抖动影响，中国与菲律宾用户直接访问不住在美国的游戏，容易出现掉线，卡顿等现象。

使用PathX后



中国和菲律宾用户通过PathX实现本地接入，请求通过UCloud私有网络到达美国，不受国际骨干网抖动影响。



# UCloud的答案



## 本地数据中心

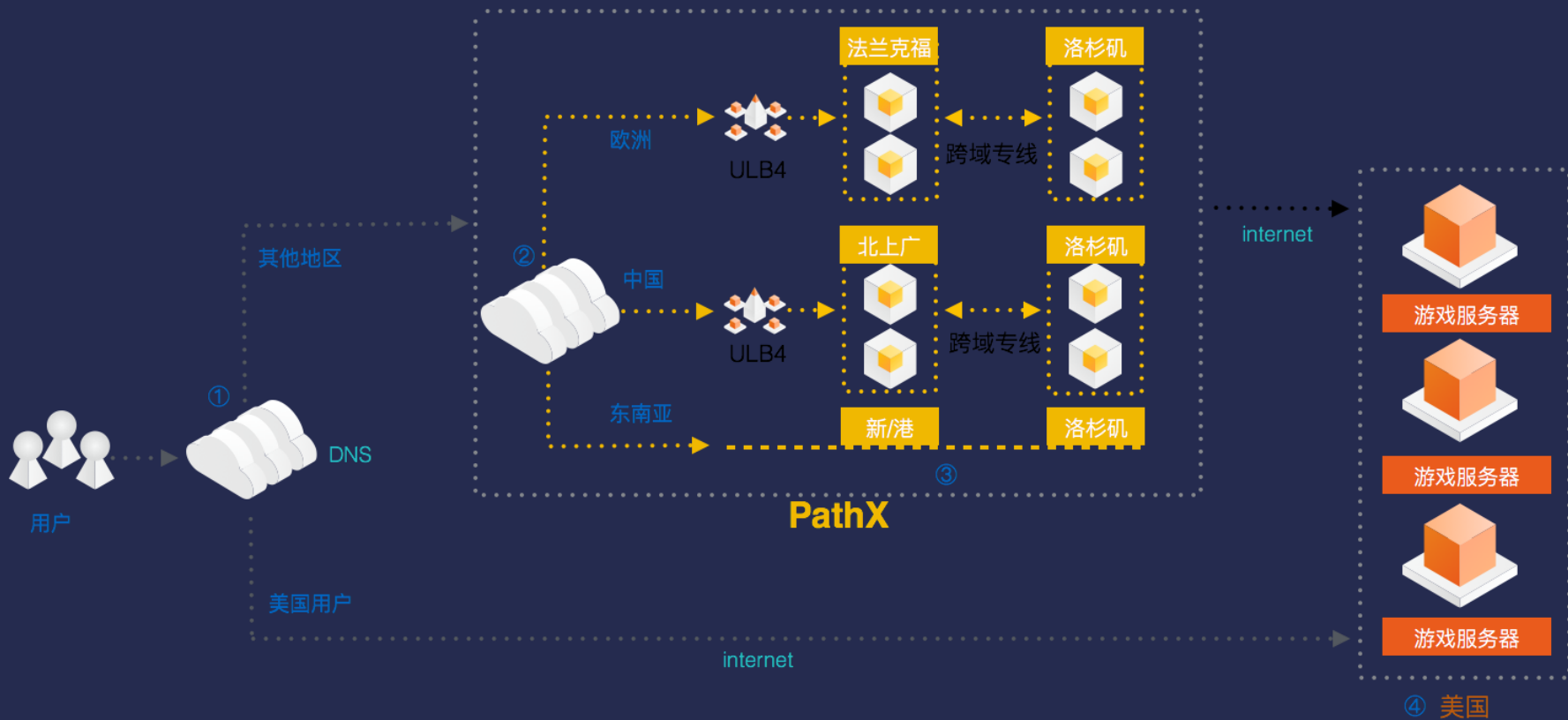
依托遍布全球的数据中心和齐  
全的云产品，本地化是全球化的  
最佳实践。



## PathX

针对跨境服务的产品，借助  
PathX，为全球用户提供最好的  
使用体验，和卡顿说再见吧！

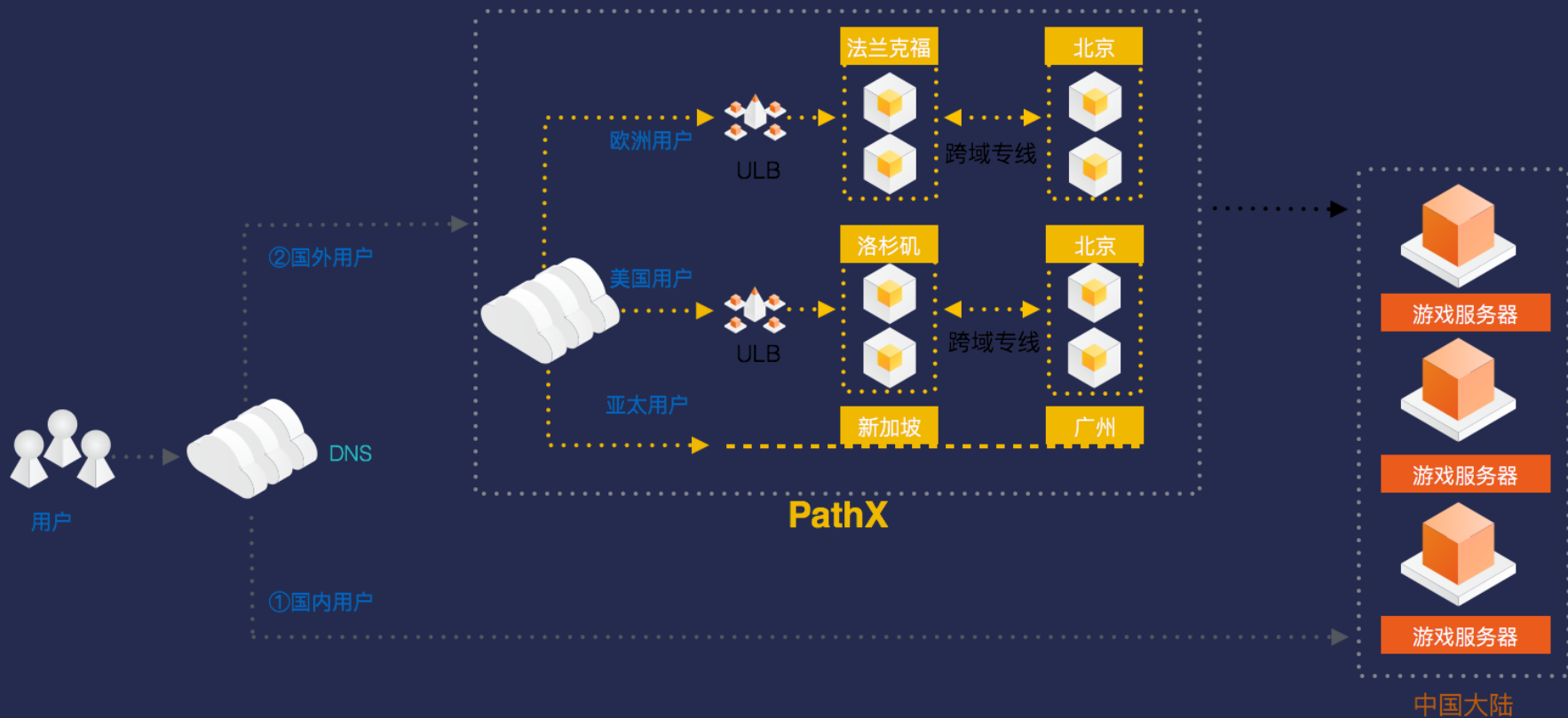
# PathX使用场景-全球服



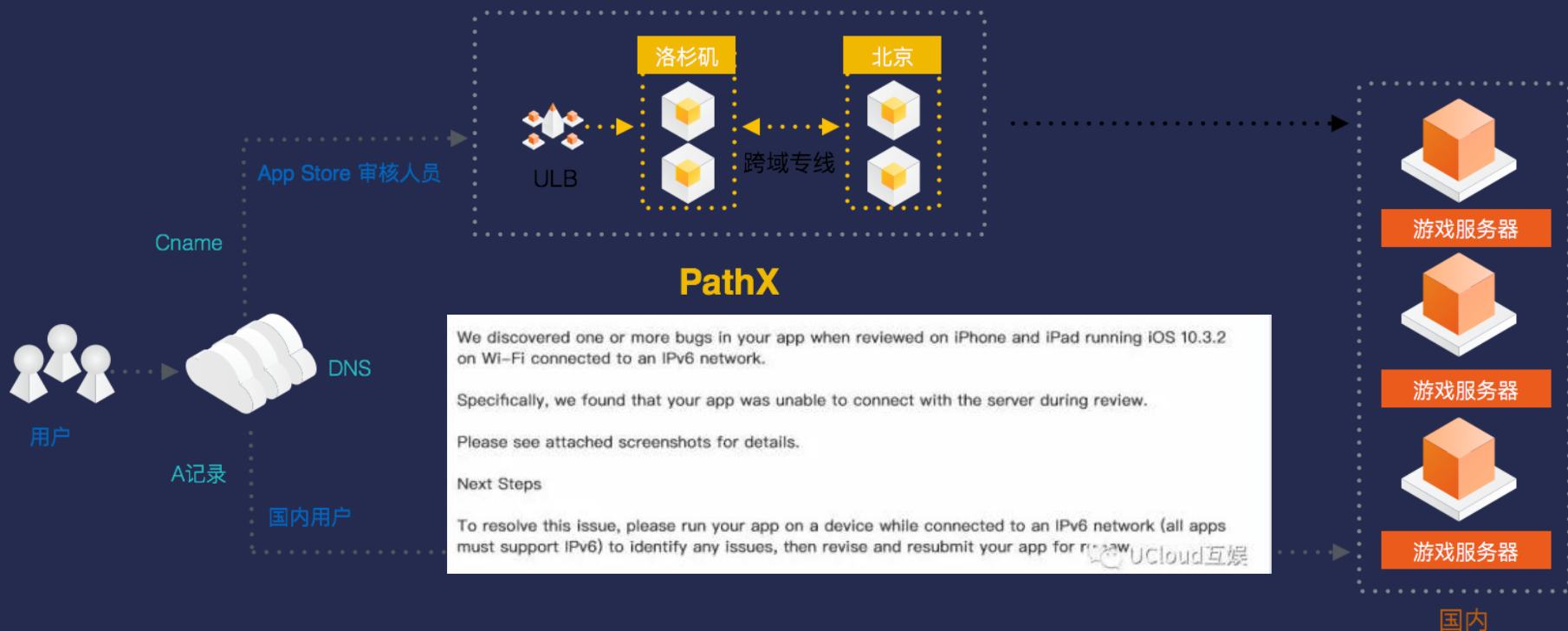
# PathX使用场景-东南亚全覆盖



# PathX使用场景-产品出海



# PathX使用场景-苹果审核





更多分享与交流，请关注“UCloud技术公告牌”

